

# NKUL17

Nasjonal konferanse om bruk av IKT i utdanning og læring

INFORMASJON

ONSDAG 10. MAI		ROM
09.00	Registrering	
10.00	Åpningsplenum - debatt	R1 *
11.30	Lunsj	
12.30	Parallelle sesjoner 1	
	S1A: Levende samfunnsfag og KRLE på ungdomstrinnet!	R9
	S1B: Økt tekstskaping på alle trinn med iPad (endret sesjon)	R5
	S1C: Elevaktiv læring med digitale hjelpemidler – Vi flytter fokus fra lærerens undervisning til elevens læring	R1
	S1D: Enkel Virtual Reality i klasserommet	R8
	S1E: Skole-hjem-samarbeid gjennom First Lego League	R6
	S1F: Bli med på en vandring gjennom Rothaugen skole sitt prosjekt med å skape en undervisning som både engasjerer og motiverer elevene	R10
	S1G: Teknologitrender og utfordringer – hvordan ser fremtidens læring ut?	R7
	S1H: Teach Me Now, en av de største delingsplattformene for læring. – delingsøkonomiens innmarsj i utdanningssektoren	R4
13:15	Pause	
13.30	Utstillerseminar 1	
	U1A: Conexus AS – Læringsanalyse – mer enn bare resultater. Hva har elevene egentlig gjort?	S2
	U1B: Moava – hjemmesider og sosiale medier	R10
	U1C: Scandec – Interaktiv skjerm – så enkelt	R8

\* Plenum kan også følges på video i R5 og R7

	U1D: itslearning – Helhetlig vurdering	R9
	U1E: Tieto utfordrer markedet med helt ny og komplett løsning for oppvekstadministrasjon	R4
	U1F: Aschehougs digitale verktøykasse	R7
	U1G: Utdanningsforbundet – Er skolen klar for roboter i klasserommet?	R5
	U1H: Omvendt undervisning med Cappelen Damm	R1
14.00	Pause m/kaffe	
14.30	Parallelle sesjoner 2	
	S2A: QR-koder som pedagogisk verktøy	R10
	S2B: IOP-Logg – digitalt planleggingsverktøy for enklere og mer systematisk arbeid med IOP	R8
	S2C: DIM - Fremtidens digitale matematikkundervisning?	R5
	S2D: Konsument eller produsent – digital didaktikk i praksis	R1
	S2E: Hva innebærer profesjonsfaglig digital kompetanse for lærere?	R7
	S2F: Kunnskapsbyen i Vest – Skole-næringslivssamarbeid i region Vest	R4
	S2G: My God – it's full of games! Hvordan lykkes med spill i skolen	S2
	S2H: Hvordan ruste elevene for rett utdanningsvalg? Faget utdanningsvalg – digitalt tilbud, innhold og oppgaver	R9
15.15	Pause m/kaffe	
15.30	Plenum: <b>Edmonia Baker</b> , <i>Copenhagen Institute for Futures Studies</i>	R1 *
16.30	Slutt ordinært program dag 1	
18.00	Sosialt program: TeachMeet (sted: Byscenen)	

Medarrangør:

## Rom for lek og læring foregår i rom R92 og R93 onsdag og torsdag - ingen påmelding.

TORSDAG 11. MAI		ROM
09.00	Plenum: <b>Emma Mulqueeny</b> , <i>Google, Parliament, Young Rewired State</i> Utdeling av Gullepleprisen	R1*
10.00	Pause m/kaffe	
10.30	Verksted 1 (Ta med egen PC)	
	V1A: Kreativ programmering med micro:bit	R10
	V1B: Scratch-programmering i norsk og matematikk på barnetrinnet	R9
	V1C: Kom i gang med IKT-plan for skoleutvikling og kompetanseheving	R8
	V1D: Kom i gang med dataspill i norsk og engelsk	R4
	V1E: Quiz – Slik lager du den perfekte quizen	R7
	V1F: Videoproduksjon til læring	R5
	V1G: Tilpasset opplæring. Lær mer, lær bedre – om digitale verktøy, ressurser og metoder som fremmer læring for alle!	S2
	V1H: (Sesjon) Norges mest unike ungdomsskole	F1
	V1I: (Sesjon) Hva gir god læring i det teknologitette klasserommet? NDLA ser tilbake på ti år med åpne digitale læringsressurser	R1
12.00	Lunsj	
13.00	Verksted 2 (Ta med egen PC)	
	V2A: Kreativ programmering med micro:bit	R10
	V2B: Scratch-programmering i norsk og matematikk på barnetrinnet	R9
	V2C: Kom i gang med IKT-plan for skoleutvikling og kompetanseheving	R8
	V2D: Kom i gang med dataspill i norsk og engelsk	R4
	V2E: Quiz – Slik lager du den perfekte quizen	R7
	V2F: Videoproduksjon til læring	R5
	V2G: Tilpasset opplæring. Lær mer, lær bedre – om digitale verktøy, ressurser og metoder som fremmer læring for alle!	S2
	V2H: (Sesjon) Helhetlig planlegging av digital undervisning – A til Å	R1
	V2I: (Sesjon) Trondheimsskolen – work in progress (Erfaringsdeling)	F1
14.30	Pause m/kaffe	

\* Plenum kan også følges på video i R5 og R7

14.45	Parallelle sesjoner 3	
	S3A: Digital innovasjon i musikklinjefag	R4
	S3B: Hvordan kunne tilby fremmedspråk nivå III? Spansk III i Nettskolen Vestfold	R6
	S3C: Lek krever hardt arbeid	S2
	S3D: Skolens digitale tilstand – Monitor 2016	R7
	S3E: Mediegrafi – et verktøy for dybdelæring og refleksjonskompetanse i mediefag	R10
	S3F: G-Suite for Education (Tidligere Google Apps for Education) og Chromebooks i undervisning	R5
	S3G: Med Digg læring inn i framtidsskolen	R1
	S3H: Programmering i barneskolen med ungdomsskoleelever som lærere.	R9
15.30	Pause	
15.45	Utstillerseminar 2	
	U2A: Eplehuset – Sømna kommune: Slik digitaliserte vi skolen	R8
	U2B: NRK Skole – Naturfag og matte på NRK Skole	S2
	U2C: Creaza – Runddans med eksempler fra klasserommet	R9
	U2D: Visma – Smakebiter fra et moderne SAS (skoleadministrasjon)	R5
	U2E: Kunnskap.no (Cyberbook) – Hvordan sikre deg at elevene henger med i matematikk 8-10	R10
	U2F: Interactive/SMART – SMARTe tavler og skjermer -Tips til enklere lærerhverdag og mer engasjerte elever	R1
	U2G: Kopinor – Hockeybabes og reggisjenter – om å oversette mellom linjene	R4
	U2H: Kikora – Riktig bruk av lekser er viktig for elevens læring i matematikk	R7
16.15	Slutt ordinært program dag 2	

FREDAG 12. MAI		ROM
09.00	Utstillerseminar 3	
	U3A: Microsoft – Superenkelt 1:1 med Windows 10 i klasserommet. - Slik skal det gjøres	R1
	U3B: Unibok – Unibok er en ny generasjon digital lærebok	R10
	U3C: Gyldendal – Ferske erfaringer og fremtidige muligheter med adaptiv læring	R7

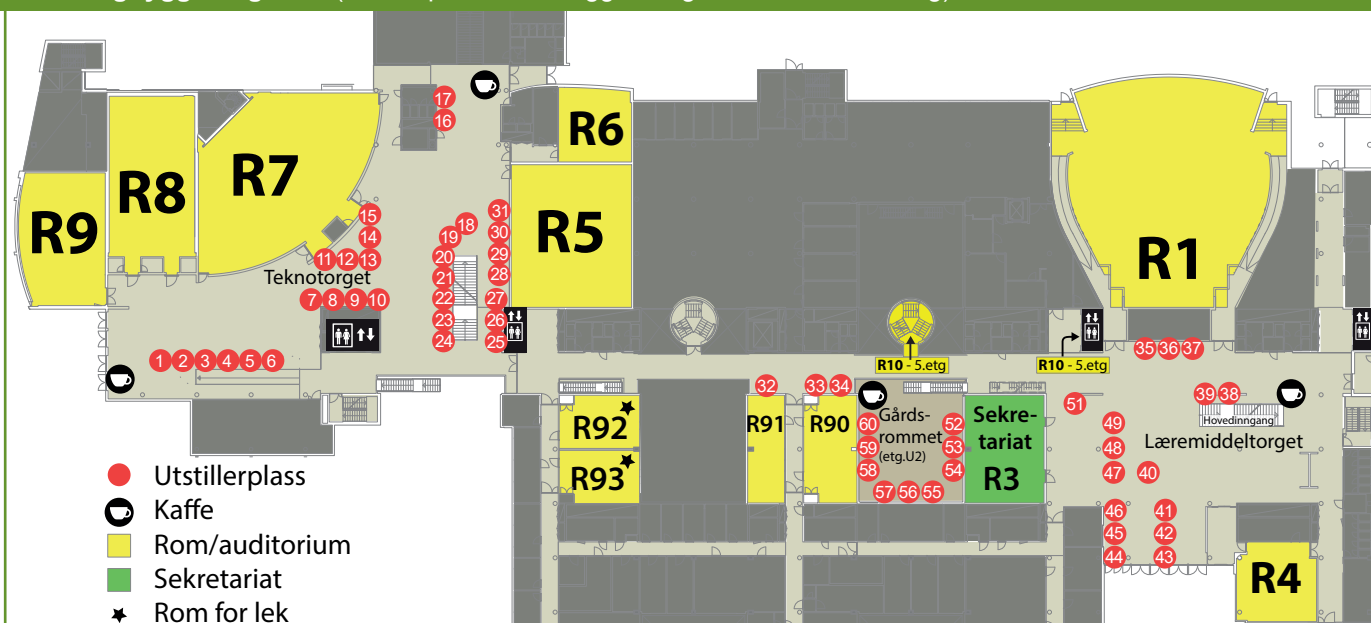
	U3D: IST AS – IST Læring, en smartere læringsplattform	R8
	U3E: Transponder (Sorned Media) – Fra SMS til fremtidens digitale meldingsbok!	R4
	U3F: BrettBoka – Digitale bøker fra alle forlag	S2
	U3G: Canvas – et komplett digitalt økosystem	R5
	U3H: Zokrates – bekjemper tidstyver for lærerne!	R9
09.45	Pause m/kaffe	
10.15	Parallele sesjoner 4 ( <b>NB! S4H starter kl 10:00</b> )	
	S4A: How to kill your students	R8
	S4B: STL+ en revolusjon innen lese- og skriveopplæringa	R1
	S4C: Gulleprisvinner	R4
	S4D: Hva er digital dømmekraft, og hvorfor trenger vi det?	R7
	S4E: Animasjon i skolen	R5
	S4F: Sikkerhet og personvern i skole og klasserom	S2
	S4G: Blogging gjør verden mindre og læringseffekten større!	R10
(10:00)	S4H: Abels Tårn NKUL Spesial – direktesendt NRK P2-program om naturfag	R9
11.00	Pause	
11.15	Utstillerseminar 4	
	U4A: Skolon – digital læring for alle	R5
	U4B: MUZZY BBC – Have fun and learn a new language	R8
	U4C: Skatteetaten – Spleiselaget: å leke seg til alvor – hvordan spill og interaktivitet kan bygge holdninger	R4
	U4D: Cappelen Damm Undervisning – Er grammatikkboka allerede en museumsgjenstand?	R9
	U4E: EasyCorrect – Fremtidens feedback – Hvordan teknologi gjør det enkelt å rette oppgaver og samtidig motiverer elevene.	S2
	U4F: SMART/Interactive – Undervisning med elevengasjement i fokus	R1
	U4G: TV 2 Skole – Ta verden inn i klasserommet	R7
	U4H: LEXIN og Bildetema – Gratis nettbaserte ordbøker	R10
11.45	Pause m/kaffe	
12.00	Avslutningsplenum: <b>Silje Marie Bentzen</b> , <i>Pedagogstudentene</i> - Emma Linnea Johansen, <i>elev</i>	R1*
13.00	Slutt NKUL 2017	

## Utstillere på NKUL 2017

Etg. U1	
Stand 1	Skooler
Stand 2	Edumax
Stand 3	Coretech
Stand 4	HP
Stand 5	Atea
Stand 6	Zokrates Læringsplattform
Stand 7	Mobilskole
Stand 8	Turnitin
Stand 9	Itslearning
Stand 10	Itslearning
Stand 11	Acer
Stand 12	Eplehuset
Stand 13	Moava
Stand 14	Conexus
Stand 15	Kantinekortet
Stand 16	Gammadata
Stand 17	Canvas
Stand 18	SMART/Interactive Norway
Stand 19	SMART/Interactive Norway
Stand 20	Kunnskap.no
Stand 21	Tieto
Stand 22	Visma
Stand 23	Gyldendal Undervisning
Stand 24	Gyldendal Undervisning
Stand 25	Kikora
Stand 26	Kikora
Stand 27	Transponder
Stand 28	IST
Stand 29	Skolon
Stand 30	minTimeplan
Stand 31	Nectar Learning
Stand 32	Rikt
Stand 33	Arrow

Stand 34	Arrow
Stand 35	Scandec
Stand 36	Scandec
Stand 37	NRK Skole
Stand 38	TV2 Skole
Stand 39	TV2 Skole
Stand 40	NTNU VIDERE
Stand 41	Aschehoug
Stand 42	Aschehoug
Stand 43	Utdanningsforbundet
Stand 44	Cappelen Damm
Stand 45	Cappelen Damm
Stand 46	Creaza
Stand 47	Kopinor
Stand 48	IKT-senteret
Stand 49	IKT-senteret
Stand 51	BS Undervisning
Gårdsrommet - etg. U2	
Stand 52	KS Ung
Stand 53	Fagbokforlaget
Stand 54	MV Nordic
Stand 55	NDLA
Stand 56	MUZZY BBC
Stand 57	CHG-Meridian Skien AS
Stand 58	Skatteetaten
Stand 59	Klassetrivsel.no
Stand 60	Brettboka
Etg. 1	
Stand 61	Hubro Education
Stand 62	Kunnskapsforlaget
Stand 63	Easycorrect
Stand 64	Lingit

\* Plenum kan også følges på video i R5 og R7



## Faglig - og økonomisk støtte fra:

ASCHEHOUG

GAPPELEN DAMM

SMART  
Inspired Collaboration™

its Learning

Kopinor

Microsoft

moava  
Del og lær!

conexus

NRK  
Skole

Scandec

2  
Skole

VISMA

tieto

Kunnskap.no



Alle plenumsforedrag foregår i R1 med videooverføring til R5 og R7

”Rom for lek og læring”: R92 og R93 - Sekretariat: R3 - R10 ligger i 5.etg (heis/trapp ved sekretariatet, følg skilting) - F1 ligger i IT-bygget - S2 ligger i Sentralbygg I - Oppbevaring av bagasje ved ankomst/avreise: R91

**Lunsj:** Se på navneskiltet ditt hvor du skal spise. Ta med navneskilt for visning ved inngangen i kantinene. Utstillere spiser i R21 som ligger i underetasje 2 (U2) i realfagbygget.

**Evaluerings:** Like etter konferansen får du et evalueringskjema på e-post. Send inn din tilbakemelding så bidrar du til å gjøre neste års konferanse enda bedre.