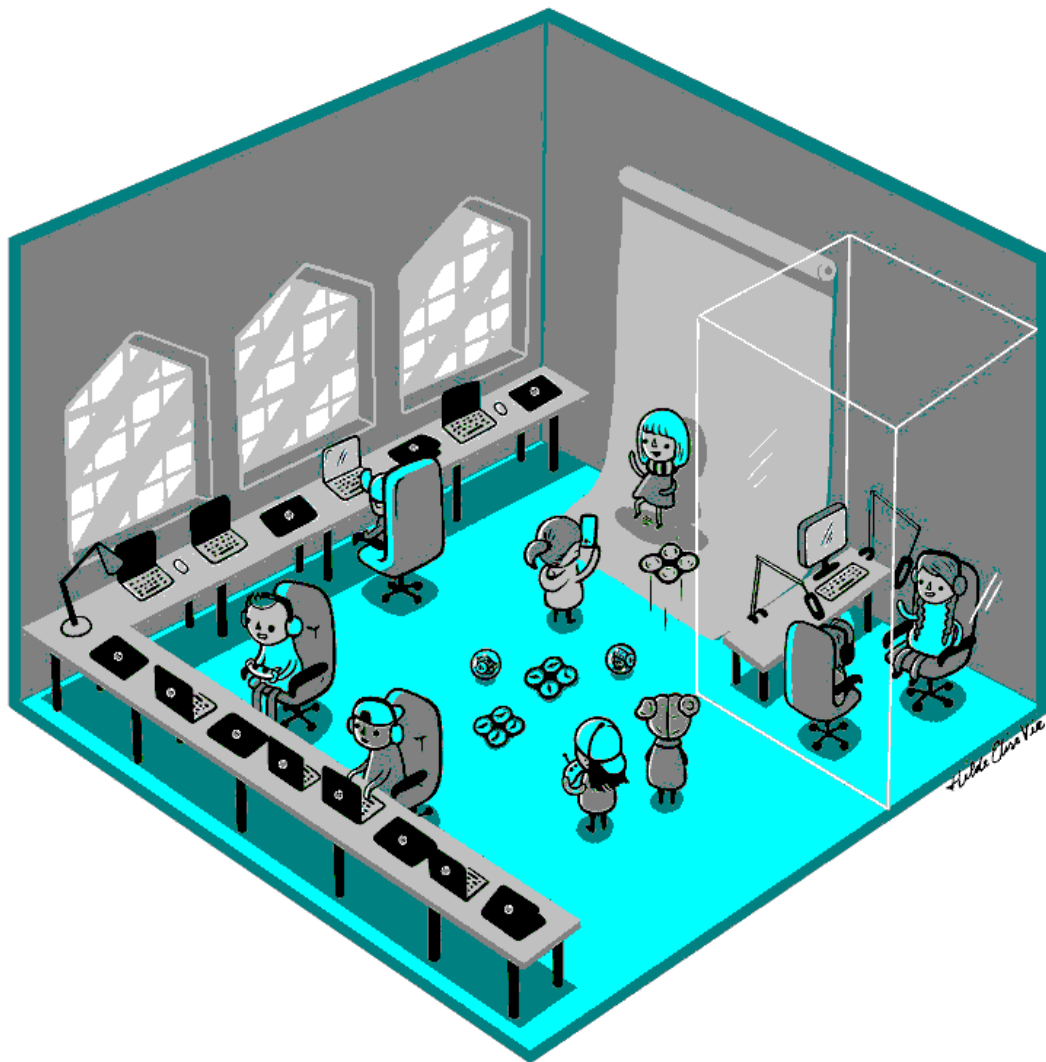


FRAMTIDSKLASSEROMMET PÅ ROTHaugEN SKOLE



Adrian Talleraas
@Klasserommet

Terje Pedersen
@terjepe



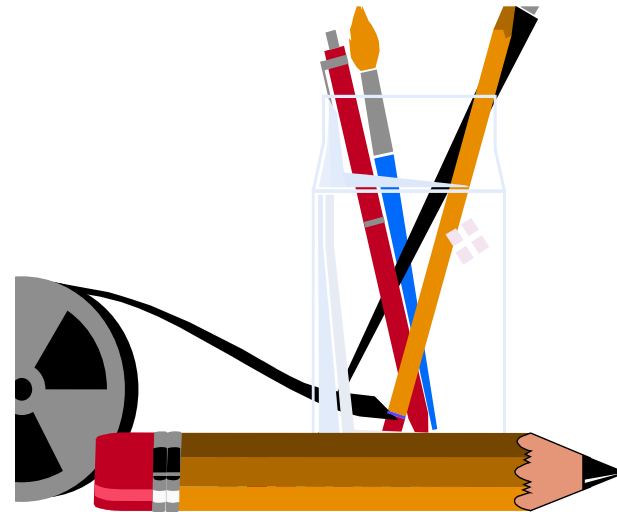
PLAN FOR DENNE WORKSHOPEN

- Hva vi har gjort og hvordan vi har gjort det
- Fokus på hvordan dere kan få det til på deres skole
- Eksempler på undervisningsopplegg og muligheter
- Mye tid til spørsmål



Framtidsklasserommet:

- 15 spill-PCer
- Podcast-studio
- Green-screen
- VR-briller
- 5 stk 360-kameraer
- Droner
- 3D-printer
- Et kick-ass rom



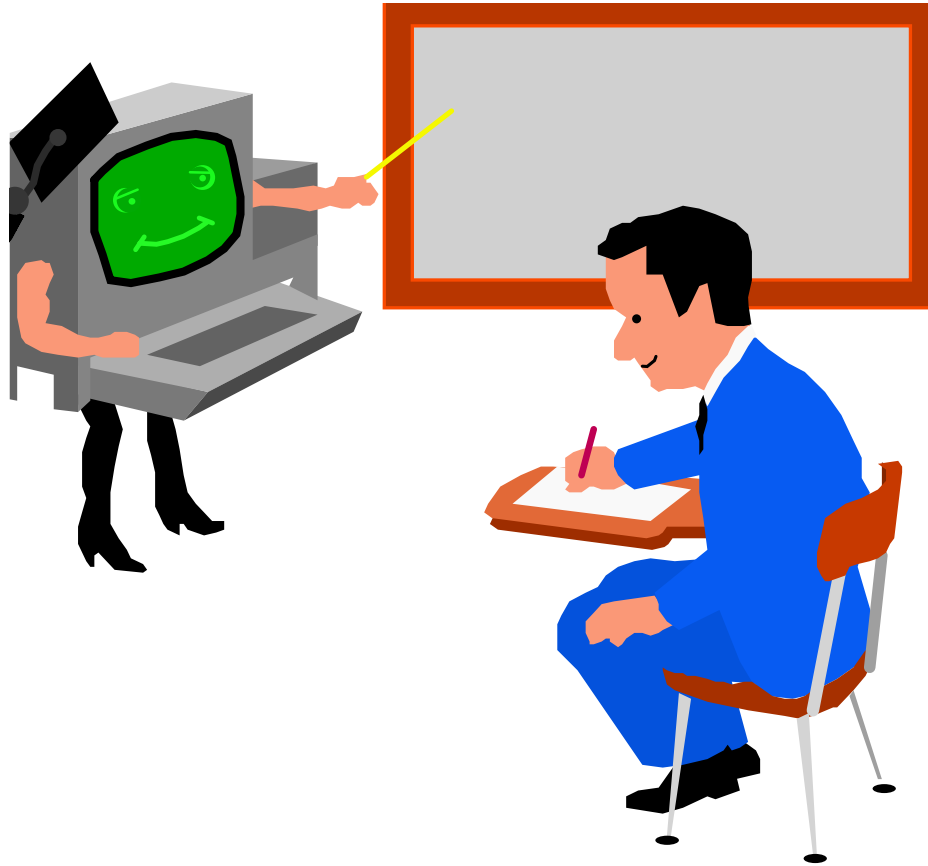
Vi kommer ikke til å prate om:

- Hvorfor spill er bra
- 21st century skills
- Hvorfor skolen skal digitaliseres



Vårt fokus er:

Hvordan kan
DU få et slikt
rom på DIN
skole?



Viktige spørsmål:



Trenger du en
"spillpedagog"?

Tar det mye ekstra tid?

**Hvordan kommer vi oss fra der hvor de "flinkeste"
lærerne gjør dette, til der hvor det er gjennomførbart for alle?**

TANKEKART:

Gå inn på menti.com og bruk koden

206841

Utfordringer på veien:

- **Motstand fra skoleeier**
- **Økonomi**
- **Hvordan få tak i spill og lisenser**
- **Internett**
- **Blokkerte funksjoner på jobb-PC**
- **Sikkerhet**

Motstand fra skoleeier

- **Ulikt fokus**
- **Sentralstyring**
(Vanskelig å gjennomføre egne nyskapende ideer)
- **Et ønske om "kontroll" over hva som skjer på skolene**
(Vi får bl.a høre at fokuset vårt bare er på "lek og morro")

Økonomi

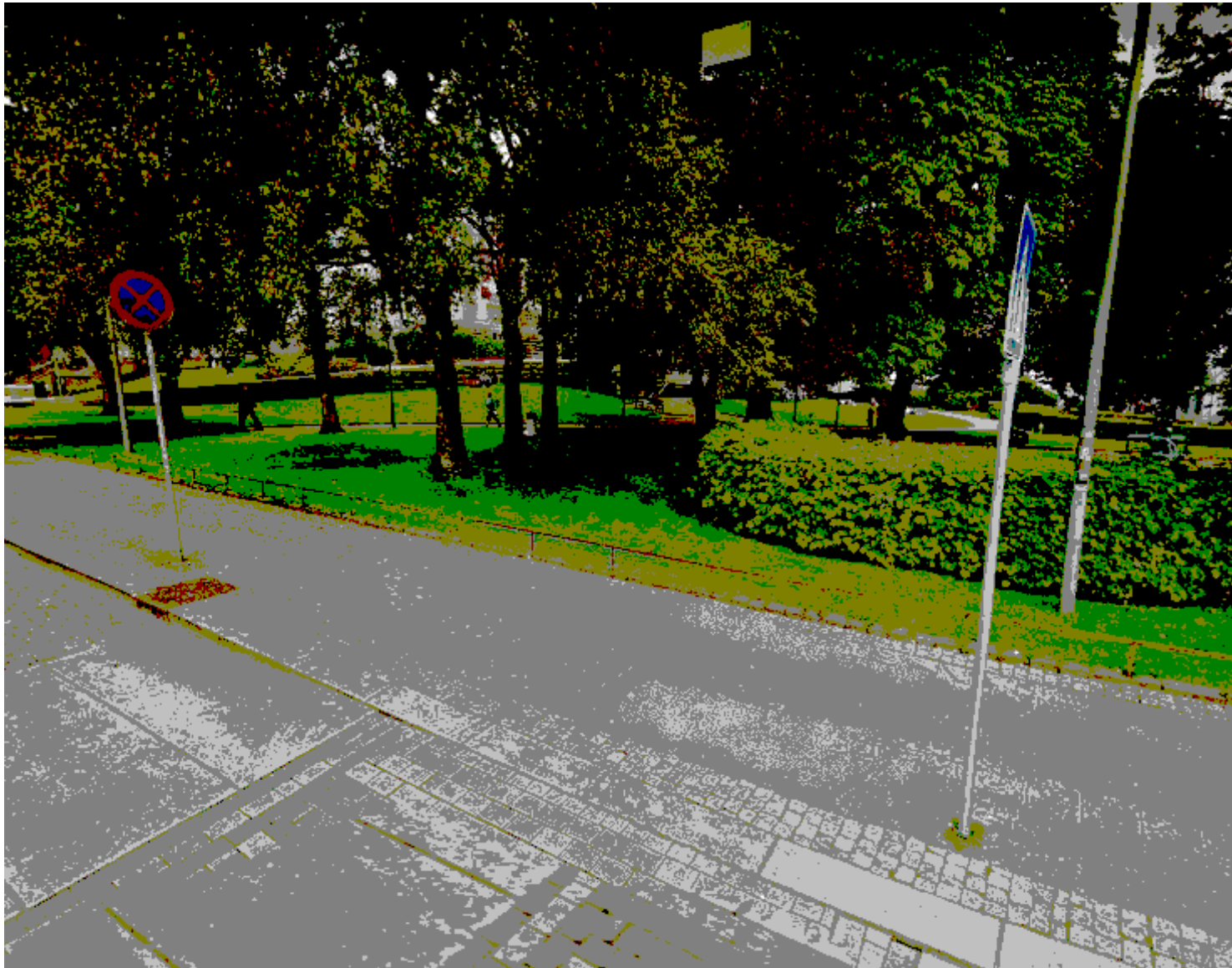
- Hvor dyre PCer trenger du egentlig?
- Hva koster resten av prosjektet?
- Innkjøpsavtaler og lignende.
- Kan man gjøre det på loppis-måten?

Spill og lisenser

- DRM
- Steam og lignende
- Hva er det som er lov egentlig?
Trenger alle elevene å eie hvert sitt spill?

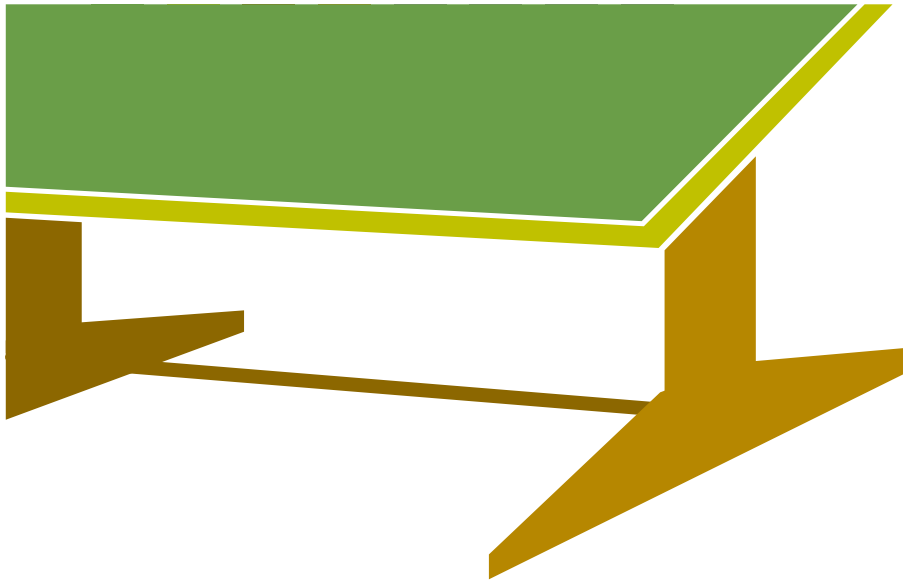
Sikkerhet

- Internett
- Skole-internett
- Elevbrukere og pålogging
- Personvern





Undervisningsopplegg









SPØRSMÅL

?

?

Framtidsklasserommet på Rothaugen skole

