

NKUL16

Nasjonal konferanse om bruk av IKT i utdanning og læring

INFORMASJON

ONSDAG 11. MAI		ROM
09.00	Registrering	
10.00	Åpningsplenum: Åpning ved Statsråd Torbjørn Røe Isaksen og Rektor Gunnar Bovim. - Debatt v/TV2	R1 *
11.30	Lunsj	
12.30	Plenum: Professor David M. Levy	R1*
13.30	Pause m/kaffe	
14.00	Utstillerseminar 1	
	U1A: Aschehoug	R5
	U1B: Campus Inkrement / Cappelen Damm Undervisning	R7
	U1C: SMART / Interactive Norway	R2
	U1D: itslearning	R9
	U1E: Moava	R4
	U1F: Oppad	R6
	U1G: Utdanningsforbundet	R8
	U1H: IST	R1
	U1I: Conexus - Atlantic Rim Collaboratory	R10
14:30	Pause med kaffe	
14.45	Parallele sesjoner 1	
	S1A: Lær blant trær - ta med dingsene ut!	R9
	S1B: Læring med nettbrett i musikkfaget	R4
	S1C: Motivational Classroom System	R10

* Plenum kan også følges på video i R2 og R7

	S1D: Helhetlig IKT-opplæring for Bergensskolene	R5
	S1E: Framtidens læring	R1
	S1F: Lær kidsa koding - programmering i skolen	R7
	S1G: Læringsdesign i kontekst - Hvordan designe de beste forutsetningene for læring	R8
	S1H: Læringsteknologi i tilpasset undervisning, trykk og lær	R2
16.15	Pause	
16.30	Bonusplenum: Dr. Prasad Ram - mannen bak Google maps!	R1*
17.30	Slutt ordinært program dag 1	
20.00	Sosialt program: TeachMeet (sted: Byscenen)	

TORSDAG 12. MAI		ROM
09.00	Plenum: Lord Jim Knight	R1*
10.00	Pause m/kaffe	
10.30	Parallele sesjoner 2	
	S2A: Helhetlig matematikkundervisning - forløsning av matematikkfaget	R7
	S2B: Nettbasert skole - småfag og pushteknologi	R10
	S2C: Barns liv og lek med medier	R9
	S2D: Microsoft Transformation Framework - et gratis rammeverk for hvordan en kan tenke helhetlig rundt implementering av teknologi	R4
	S2E: Kompetanse for fremtiden - Skolen sett i lys av digitalisering og teknologiutvikling	R1
	S2F: Satsing på webinarer - Kompetanseheving for lærere og skoleledere	R8

Medarrangører:

SENTER
FOR IKT I
UTDANNINGEN



Nasjonalbiblioteket

 NTNU

Kunnskap for en bedre verden

	S2G: Spilldidaktikk: Ulike tilnærminger til spill og læring	R5
	S2H: Visjoner om fremtidig læring - adaptiv læring	R2
11.15	Pause	
11.30	Plenum: Dr. George Siemens	R1*
12.30	Lunsj	
13.30	Utstillerseminar 2	
	U2A: Creaza	R5
	U2B: Kunnskap.no	R10
	U2C: Eplehuset	R2
	U2D: Gyldendal Undervisning	R1
	U2E: Kopinor	R9
	U2F: Nasjonalbiblioteket	R8
	U2G: Fagbokforlaget	R4
	U2H: Lingit	R7
14.00	Pause	
14.15	Parallelle sesjoner 3	
	S3A: Dataspill og koding i fag	R1
	S3B: Norske elevers digitale ferdigheter: Funn fra ICILS	R5
	S3C: Fra muntlig fortelling til digital fortelling	R9
	S3D: Spleiselaget: Å leke seg til alvor - hvordan spill og interaktivitet kan bygge holdninger	R4
	S3E: På jakt etter ark og app i det nye læremiddellandskapet	R2
	S3F: Hvordan hente ut gevinster på kommune- og skolenivå gjennom profesjonell IKT-drift?	R10
	S3G: Fra klasserommet til det virkelige livet	R8
	S3H: Vår erfaring med bruk av iPad i tilrettelagt opplæring	R7
15.00	Pause m/kaffe	
15.30	Utstillerseminar 3	
	U3A: Interactive Norway (SMART) / Gyldendal Undervisning	R2
	U3B: MV-Nordic	R5
	U3C: Troll i ord	R8
	U3D: (Avlyst)	
	U3E: Netpower - Meldeboka	R10

	U3F: Kunnskap.no	R9
	U3G: Elevforlaget.no	R7
	U3H: NRK Skole	R1
	U3I: Avantador - SKOOLER	R4
16.00	Slutt ordinært program dag 2	
19.00	Sosialt program: Tapas og konsert i Studentersamfundet	

FREDAG 13. MAI		ROM
09.00	Parallelle sesjoner 4	
	S4A: Digital kvardag i yrkesfaga	R10
	S4B: Lærerstudentenes digitale kompetanse i lærerutdanningen	R8
	S4C: Chromebook og Google Apps for Education - Hva må vi si farvel til og hva har vi vunnet?	R2
	S4D: Samarbeid skole-næringsliv - Hvordan skape flere læringsarenaer utenfor skole og klasserom	R9
	S4E: Bruk av sosiale medier i fremmedspråkopplæring - undervisningserfaringer og forskning	R4
	S4F: Digital studieteknikk - Hvordan bidra til at elevene får utbytte av Flipped Classroom	R1
	S4G: Hvordan kan digital dømmekraft bidra til godt læringsmiljø	R7
	S4H: Koding og kreativ bruk av digitale verktøy - i et likestillingsperspektiv	R5
9.45	Pause m/kaffe	
10.15	Utstillerseminar 4	
	U4A: Scandec	R92
	U4B: LEXIN og Bildetema	R10
	U4C: Brettboka	R2
	U4D: NDLA / Hordaland Fylkeskommune	R7
	U4E: Enable - Zokrates læringsplattform	R5
	U4F: Canvas	R4
	U4G: FN-sambandet	R93
	U4H: Campus Inkrement / Cappelen Damm Undervisning	R9

* Plenum kan også følges på video i R2 og R7

10.45	U4I: Kikora	R8
	U4J: TV2 Skole	R1
11.00	Pause	
11.00	Parallelle sesjoner 5	
	S5A: Hvordan bruke kartleggingsprøver til systematisk utvikling av elevenes digitale ferdigheter	R7
	S5B: Moderne folkeopplysning - om nasjonalbiblioteket som digital dannelsesinstitusjon	R9
	S5C: Kodeløypa - Et tilbud for å få ungdom interessert i koding	R10
	S5D: Fremtidens skole - Hva forventes av fremtidens lærere	R2
	S5E: Bruk av nettbrett i undervisningen på barnetrinnet. - Hvordan kan nettbrett integreres i læringsarbeidet i norsk og matematikk på 1. trinn	R1
	S5F: Pedagogisk bruk av Office 365 i yrkesopplæringen (TIP) og studiespesialiserende (Realfag)	R5
	S5G: Ferdigheter for fremtiden; nettavisen NGVMEDIA	R4
	S5H: Presentasjon av vinnerbidraget av Digital barnehagepris 2016	R6
	S5I: Foredrag fra vinner av Gullepleprisen	R8
11.45	Pause m/kaffe	
12.00	Avslutningsplenium: Klaus Thestrup	R1*
13.00	Slutt NKUL 2016	

* Plenum kan også følges på video i R2 og R7

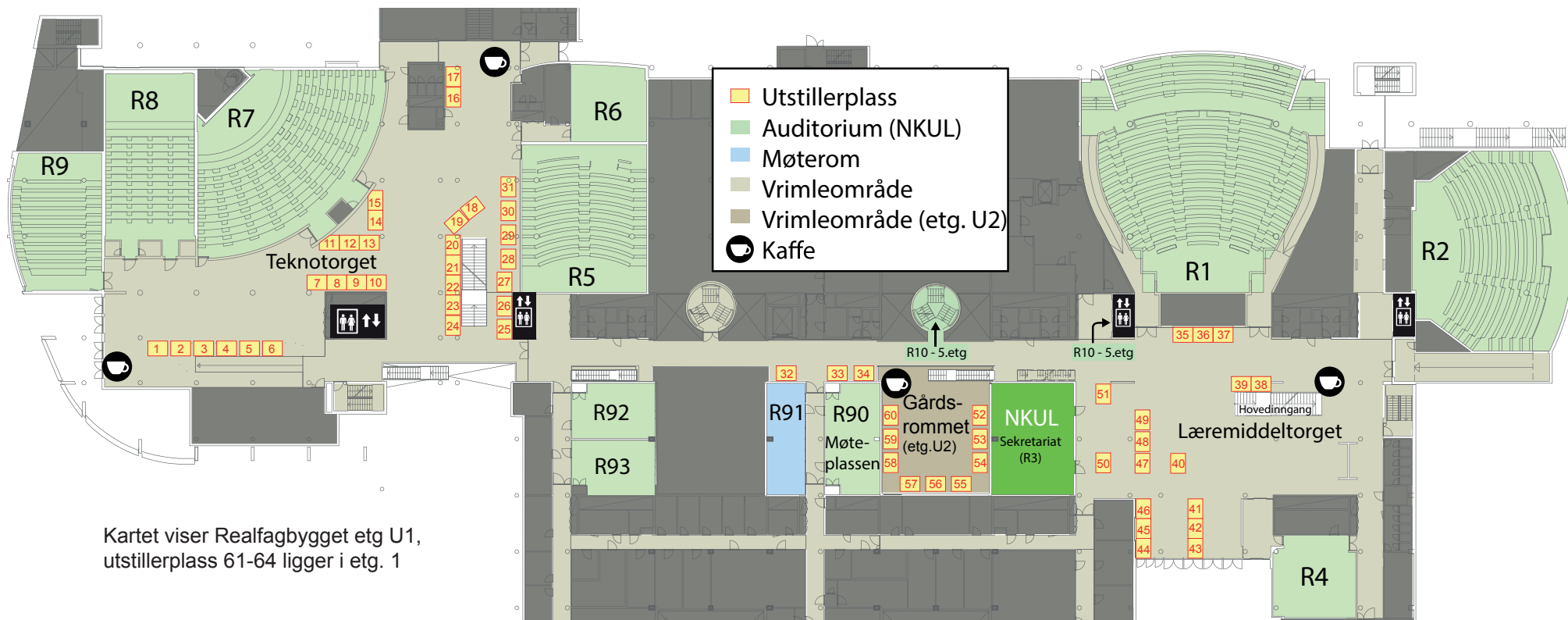
Rom for lek og læring foregår i rom R92 og R93 onsdag og torsdag - ingen påmelding.

Utstillere på NKUL 2016

Etg. U1	
Stand 1	Infoskjermen.no
Stand 2	Nectar Learning
Stand 3	Brettboka
Stand 4	Transponder Meldingsbok
Stand 5	
Stand 6	Lingit
Stand 7	Mobilskole
Stand 8	Klimalab (Oppland FK)
Stand 9	Itslearning
Stand 10	Itslearning
Stand 11	Statped
Stand 12	Eplehuset
Stand 13	Moava
Stand 14	Conexus
Stand 15	Gammadata Norge
Stand 16	Fagbokforlaget
Stand 17	MV-Nordic
Stand 18	SMART
Stand 19	SMART
Stand 20	Kunnskap.no
Stand 21	Oppad
Stand 22	Visma
Stand 23	Nasjonalbiblioteket
Stand 24	Nasjonalbiblioteket
Stand 25	Kikora
Stand 26	IST
Stand 27	Canvas
Stand 28	Canvas
Stand 29	Troll i ord
Stand 30	Skolefrukt.no
Stand 31	Kantinekortet
Stand 32	Klassetrivsel

Stand 33	Arrow
Stand 34	Arrow
Stand 35	Creaza
Stand 36	Utdanningsforbundet
Stand 37	NRK Skole
Stand 38	TV2 Skole
Stand 39	TV2 Skole
Stand 40	NTNU VIDERE
Stand 41	Aschehoug
Stand 42	Aschehoug
Stand 43	Gyldendal Undervisning
Stand 44	Gyldendal Undervisning
Stand 45	Cappelen Damm
Stand 46	Cappelen Damm
Stand 47	Kopinor
Stand 48	IKT-senteret
Stand 49	IKT-senteret
Stand 50	Nasjonalt senter for kunst og kultur i opplæringen
Stand 51	KS Ung
Gårdsrommet - etg. U2	
Stand 52	Scandec
Stand 53	Scandec
Stand 54	Acer
Stand 55	Microsoft
Stand 56	Microsoft
Stand 57	ATEA
Stand 58	Clarify
Stand 59	Digitalpedagogene
Stand 60	Avantador - SKOOLER
Etg. 1	
Stand 61	Triangel - minTimeplan
Stand 62	Ordnett.no
Stand 63	Casio Scandinavia
Stand 64	NDLA





Faglig - og økonomisk støtte fra:

ASCHEHOUG

CAPPELEN DAMM



SMART
Inspired Collaboration™

its Learning

Kopinor

Microsoft

moava
Del og lær!

conexus
FRIGJØR KUNNSKAP



Scandec



VISMA

oppAd

Kunnskap.no



Alle plenumsforedrag foregår i R1 med videooverføring til R2 og R7

”Rom for lek og læring”: R92 og R93 - Sekretariat: R3 - Møteplassen (frukt og vann under hele konferansen): R90

Lunsj: Se på navneskiltet ditt hvor du skal spise. Ta med navneskilt for visning ved inngangen i kantinene. Utstillere spiser i R21 som ligger i underetasje 2 (U2) i realfagbygget.

Evaluering: Like etter konferansen får du et evalueringsskjema på e-post. Send inn din tilbakemelding så bidrar du til å gjøre neste års konferanse enda bedre.

NTNU
Kunnskap for en bedre verden